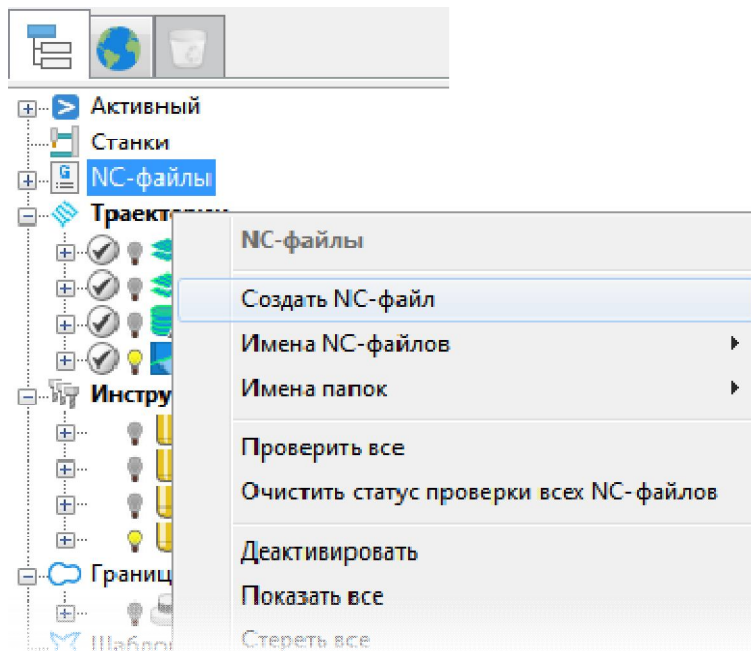



# Запись двух NC-файлов

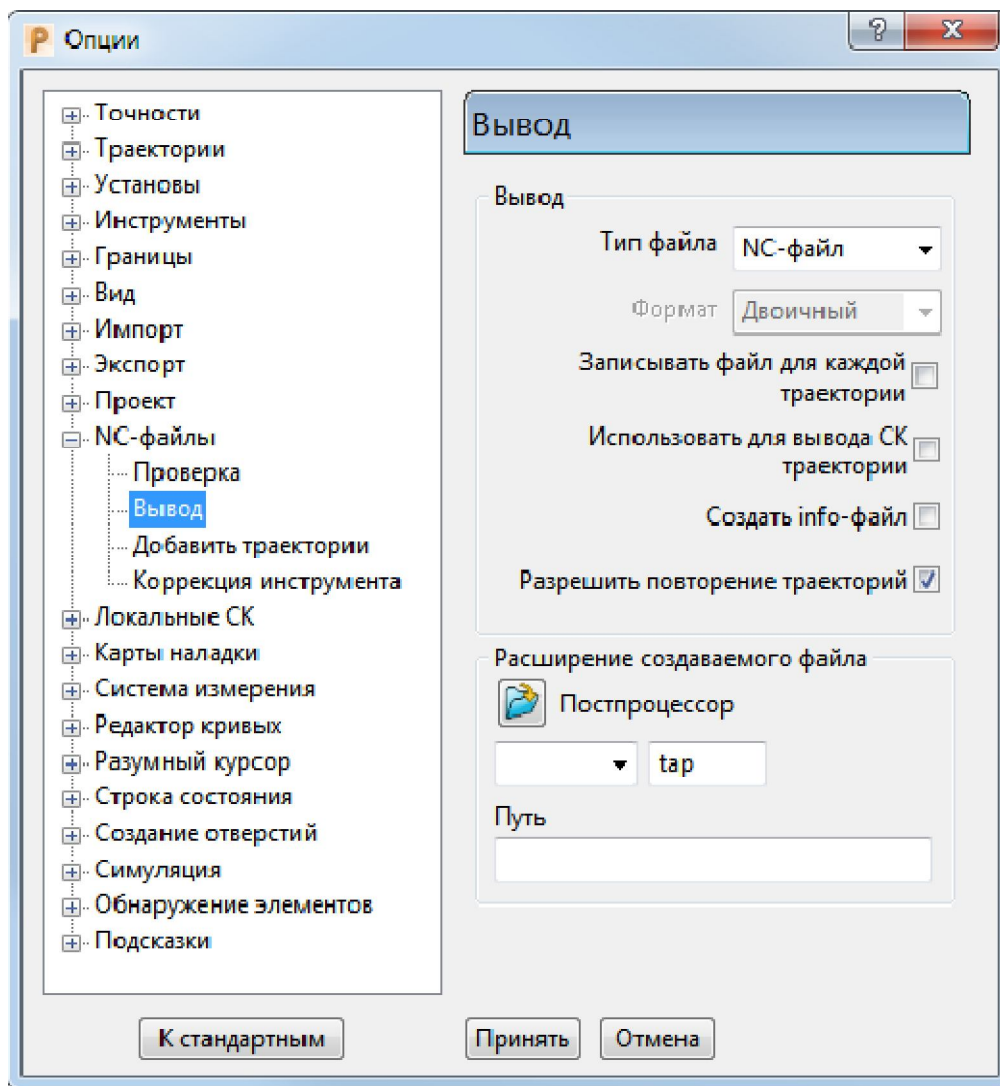
Этот пример показывает, как сгенерировать два NC-файла: один - с двумя траекториями черновой обработки, а другой - с двумя траекториями чистовой обработки.

1. В контекстном меню ветви **NC-файлы** выберите **Создать NC-файл**.



Откроется диалог **NC-файл**.

2. В поле **Имя** введите Cavity\_Roughing.
3. В диалоговом окне **NC-файл** нажмите кнопку **Опции** . Откроется диалог **Опции**.
4. На вкладке **Вывод**:
  - a. Снимите выбор с опции **Записывать файл для каждой траектории**, если она была выбрана. В результате **Файл вывода** отображается в верхней части диалога **NC-файл**, а не **Шаблон имени**.
  - b. Выберите **Постпроцессор heid400**.
  - c. Введите **Расширение создаваемого файла** как `tap`.
  - d. Нажмите **Принять**, чтобы обновить и закрыть диалог **Опции**.

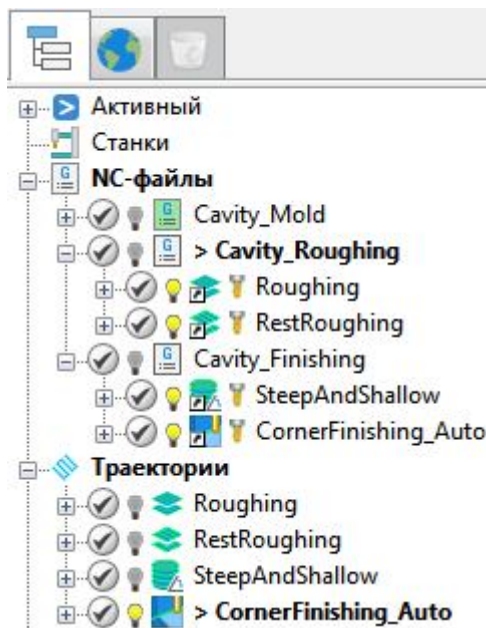


5. Нажмите на кнопку **Принять** в нижней части диалога **NC-файл**, чтобы создать новый NC-файл для черновой обработки.
6. В контекстном меню NC-файла **Cavity\_Roughing** выберите «Правка» > «Копировать NC-файл».
7. Новый объект добавляется в список **NC-файлы** и получает имя по умолчанию **Cavity\_Roughing\_1**. Щелкните по нему правой кнопкой мыши и **переименуйте** в **Cavity\_Finishing**.

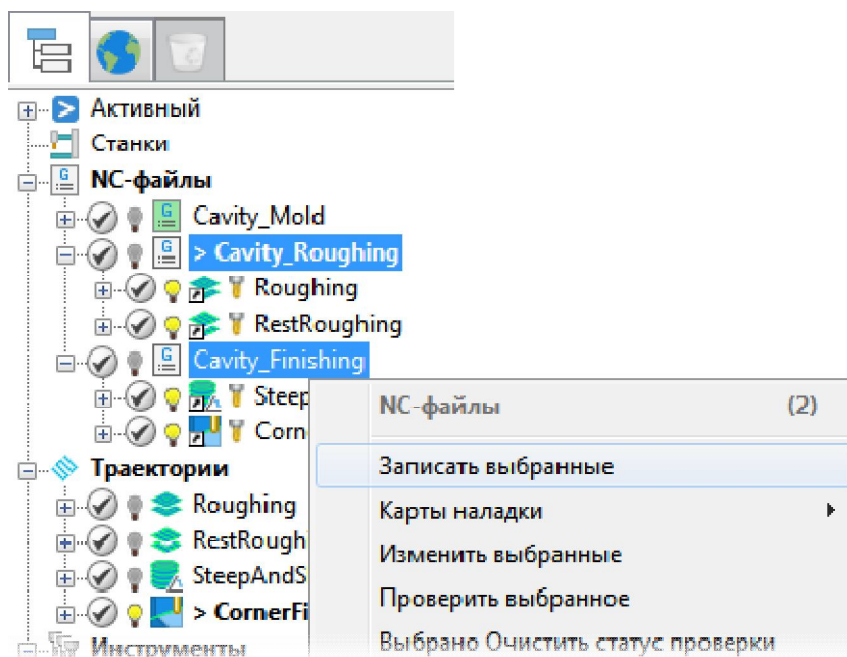


Чтобы определить, какие NC-файлы в настоящий момент активны, разверните узел **NC-файлы** в Проводнике. Имя активного файла будет выделено **полужирным** шрифтом, и ему будет предшествовать символ >.

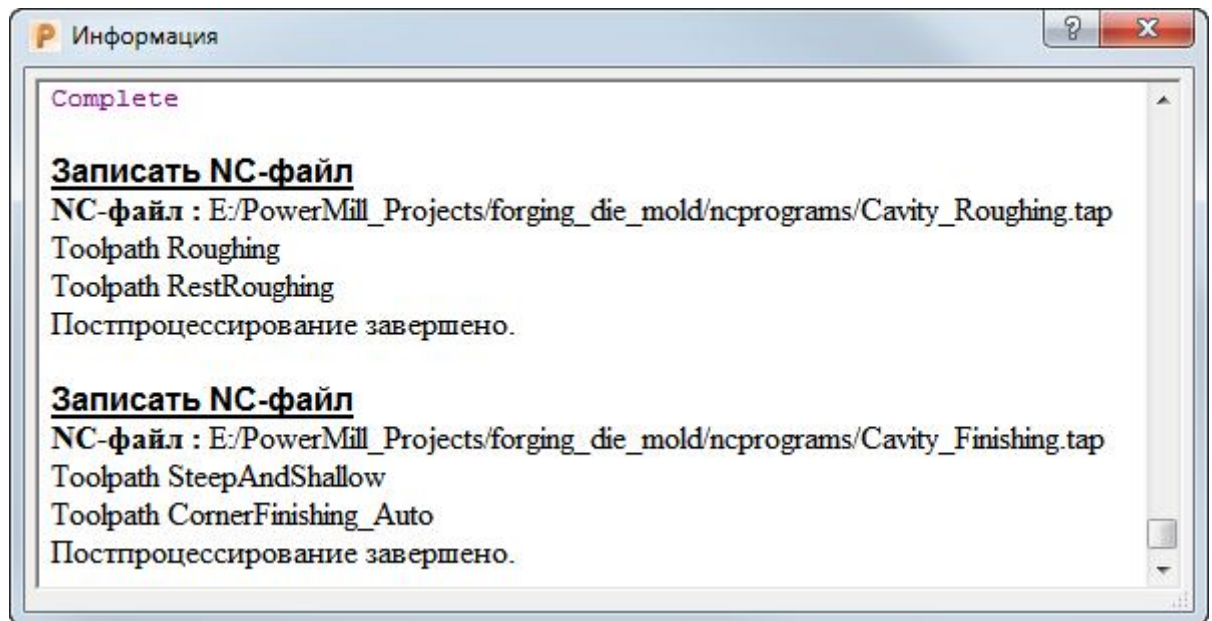
8. В Проводнике переместите две траектории черновой обработки в **Cavity\_Roughing**, а две траектории чистовой обработки - в **Cavity\_Finishing**.




9. Выберите NC-файлы **Cavity\_Roughing** и **Cavity\_Finishing**. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Записать выбранные**.



10. PowerMill постпроцессирует NC-файлы, используя заданные параметры, и открывает окно подтверждения, показывая, где они сохранены.



Выполняется запись двух NC-файлов: **Cavity\_Roughing.tap**, в котором содержатся обе траектории черновой обработки, и **Cavity\_Finishing.tap**, где содержатся обе траектории чистовой обработки.

11. Нажмите , чтобы закрыть окно **Информация**.
12. Чтобы сохранить изменения в проекте, выберите вкладку «Файл» > Сохранить.